Histoire de la télévision présente....

En résumé

À chaque fois que c'est à son tour de jouer, un joueur doit tenter de poser l'une de ses cartes dans « l'intervalle temporel » adéquat. - S'il échoue, il range la carte dans la boîte et doit en piocher une autre. - Le premier joueur à être le seul du tour à avoir posé sa dernière carte est déclaré vainqueur.

Intervalles temporels

Matériel

Matériel 55 cartes avec, au recto de chacune, le nom de la carte et son illustration et, au verso, les mêmes informations plus sa date.

VERSO

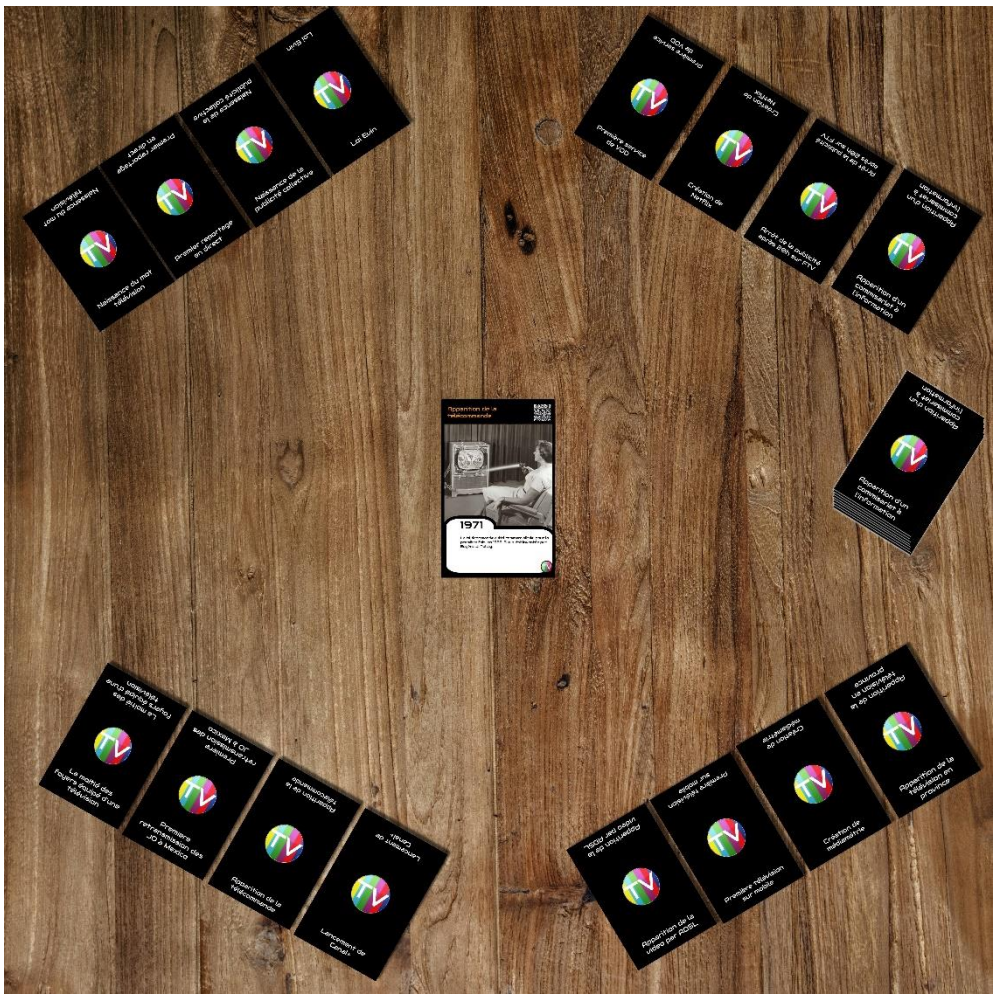
RECTO

But du jeu

Être le seul à ne plus avoir de carte.

Installation…

1. Les joueurs s'installent autour de la zone de jeu.
2. Le plus jeune est déclaré « premier joueur ».
3. On mélange les cartes.
4. Chaque joueur reçoit 4 cartes, date cachée. Il les place devant lui. Il ne doit en aucun cas en consulter le verso (la face avec la date). Cependant, les joueurs sont libres de s'accorder sur le nombre de cartes à distribuer en fonction de leur expérience du jeu.
5. On laisse le paquet de cartes date cachée sur la table.
6. On pose au centre de la zone de jeu la première carte du paquet en la retournant date visible. C'est à partir de cette carte que se constituera la frise chronologique dans laquelle les joueurs placeront les cartes qu'ils ont devant eux.
7. Vous pouvez commencer à jouer !



Déroulement de la partie

Les joueurs jouent chacun à leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur doit poser l'une de ses cartes à côté de la carte initiale (celle posée au centre de la zone de jeu pendant l'installation) :

S'il estime que la date de sa carte se situe avant celle de la carte initiale, il la pose à gauche de cette dernière (se référer au visuel suivant).

S'il estime que la date de sa carte se situe après celle de la carte initiale, il la pose à droite de cette dernière.

Une fois sa carte posée, le joueur la retourne afin de vérifier que sa date correspond bien à la position qu'elle occupe dans la frise chronologique :

Si sa carte est bien placée, on la laisse ainsi positionnée, date visible.

Si sa carte est mal placée, on la défausse dans la boîte. Le joueur doit alors prendre la première carte de la pioche et la placer à côté de ses autres cartes sans la retourner.

C'est ensuite au deuxième joueur (le joueur directement à la gauche du premier) de jouer.

Si le premier joueur a mal placé sa carte, le deuxième joueur doit poser l'une de ses cartes à côté de la carte initiale.

Si le premier joueur a bien placé sa carte, le deuxième joueur a le choix entre trois intervalles temporels pour poser l'une des siennes : à la gauche des deux cartes déjà posées, à leur droite, ou entre elles (se référer au visuel suivant).

Si le deuxième joueur place bien sa carte à son tour, elle reste ainsi, date visible.

On réaménage alors simplement la frise chronologique de façon à avoir un espace entre chaque carte.

C'est maintenant au troisième joueur de jouer.

Si les deux joueurs avant lui ont bien placé leur carte, il a maintenant le choix entre quatre intervalles temporels. Et ainsi de suite…

Lorsque la pioche est vide, mélangez les cartes défaussées pour former une nouvelle pioche (date cachée).

Cas particulier

Au cours de la partie, il se peut qu'un joueur doive placer une carte avec la même date qu'une carte déjà posée. Dans ce cas, les deux cartes doivent être placées côte à côte, sans souci d'ordre.

Fin de partie et victoire

Si un joueur est seul à poser correctement sa dernière carte au cours d'un tour de jeu, il est immédiatement déclaré vainqueur. Si plusieurs joueurs posent correctement leur dernière carte au cours du même tour de jeu, ils restent en jeu et les autres sont éliminés. Les joueurs restés en jeu piochent une carte du paquet à chaque tour et observent les règles habituelles jusqu'à ce qu'un seul d'entre eux pose correctement sa carte au cours d'un même tour. Ce dernier est alors déclaré vainqueur.

Un dernier mot

En l'état actuel de la connaissance, certaines dates restent sujettes à caution et sont donc approximatives. N'oubliez pas que ce jeu a avant tout été créé à des vas de divertissement. Amusez-vous !